

# 物理学 I (力学) 11 回目: 質点系の運動

中野武雄  
2012年6月19日

## 今日の内容

- 保存量の復習
- 質点系の運動
  - 全運動量・全角運動量の時間変化
- 力の合成・分解
  - 力の「作用線」
  - 偶力
- 重心を用いた質点系の運動の記述
  - 重心と角運動量
  - 重心と運動エネルギー

## 質点系の運動

## 全運動量と全角運動量

全運動量:

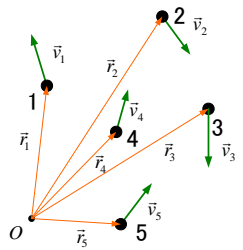
$$\vec{P} = m_1\vec{v}_1 + m_2\vec{v}_2 + \dots + m_N\vec{v}_N$$

$$= \sum_{i=1}^N m_i\vec{v}_i \left( = \sum_{i=1}^N \vec{p}_i \right)$$

全角運動量:

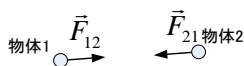
$$\vec{L} = \vec{r}_1 \times m_1\vec{v}_1 + \dots + \vec{r}_N \times m_N\vec{v}_N$$

$$= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times m_i\vec{v}_i \left( = \sum_{i=1}^N \vec{L}_i \right)$$



## 復習:

### 内力では全運動量は不変



第三法則より  $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$ , よって

$$\vec{p}_1(t_2) - \vec{p}_1(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{12} dt$$

$$\vec{p}_2(t_2) - \vec{p}_2(t_1) = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_{21} dt$$

より、 $\vec{p}_1(t_2) - \vec{p}_1(t_1) = -\{\vec{p}_2(t_2) - \vec{p}_2(t_1)\}$

$$\Rightarrow \vec{p}_1(t_2) + \vec{p}_2(t_2) = \vec{p}_1(t_1) + \vec{p}_2(t_1)$$

## 質点系の全運動量

各質点について

$$\frac{d\vec{p}_i}{dt} = \left( m \frac{d\vec{v}_i}{dt} \right) = (\text{内力の和}) + \vec{K}_i$$

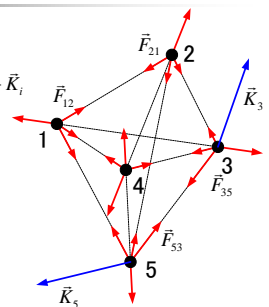
全運動量

$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \dots + \vec{p}_N$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \frac{d\vec{p}_1}{dt} + \dots + \frac{d\vec{p}_N}{dt}$$

$$= \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

外力: 外部から質点に働く力  
→ キャンセルできないので、  
全運動量が増減



## 復習:

### 内力では全角運動量は不変

第三法則より  $\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$ 、また

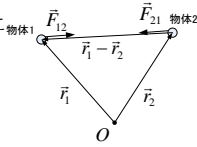
これらの力は互いを向く方向にあるから

$$(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) // \vec{F}_{12} \Rightarrow (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{F}_{12} = 0$$

$$\vec{r}_1 \times \vec{F}_{12} - \vec{r}_2 \times (-\vec{F}_{21}) = 0$$

$$\vec{N}_1 + \vec{N}_2 = \frac{d}{dt}(\vec{L}_1 + \vec{L}_2) = 0$$

- 運動量の場合と同様に、質点系における全角運動量は、内力によっては変化しない



### 質点系の全角運動量

個々の質点について

$$L_i = \vec{r}_i \times m_i \vec{v}_i$$

$$\frac{dL_i}{dt} = \vec{N}_i = \vec{r}_i \times \vec{F}_i$$

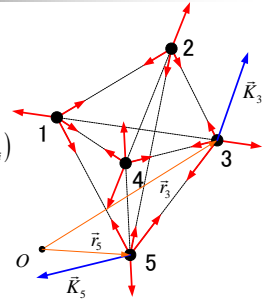
$$= \vec{r}_i \times (\text{内力の和} + \vec{K}_i)$$

全角運動量

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N$$

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \frac{d\vec{L}_1}{dt} + \dots + \frac{d\vec{L}_N}{dt}$$

$$= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$



### ここまでのまとめ

全運動量

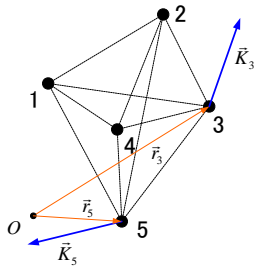
$$\vec{P} = \vec{p}_1 + \dots + \vec{p}_N$$

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

全角運動量

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N$$

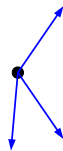
$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$



### 力の合成

### これまでの「力の合成」

- 対象が質点だったので、常に一点で交わった。
- 力を「ベクトル」として加えればOK → 「平行四辺形」



### 質点系での力の合成

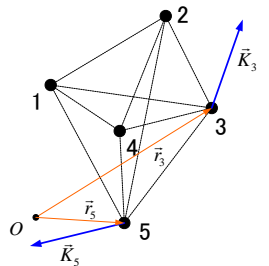
全運動量

$$\frac{d\vec{P}}{dt} = \vec{K}_1 + \dots + \vec{K}_N$$

全角運動量

$$\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \dots + \vec{r}_N \times \vec{K}_N$$

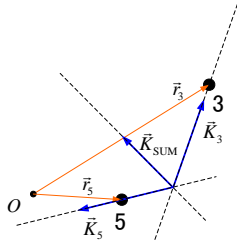
この2つの右辺を保った「合成法」はどんなものか?



## 力の「作用線」と合成

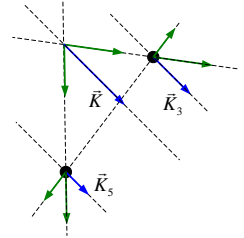
作用線: 作用点を通り、力の向きに平行な線

- 作用線に沿って作用点を移動しても、トルクは変化しない。
- もちろん力の大きさも変化しない。
- 作用線が交わったところで平行四辺形ルールを合成を行えば良い  
→新しい作用線



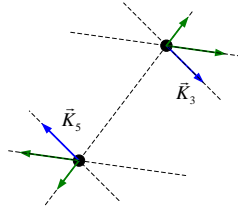
## 作用線が平行な場合

- 仮想的に、向きが反対で大きさが等しく、同じ作用線上にある2つの力を考える
- 合成して、新しい作用線の上で平行移動
- 作用線の交点で合成すればよい。



## 合成できない2力→偶力

- 大きさが等しく向きが正反対で、同じ作用線上にない2つの力
- さきほどの仮想的な力を加えても、やはり平行線のまま
- どの原点から見ても、トルクの和が等しくなる



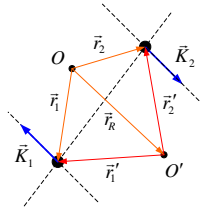
## 偶力とトルク

Oから見た全トルク

$$\begin{aligned}\vec{N} &= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \vec{r}_2 \times \vec{K}_2 \\ &= \vec{r}_1 \times \vec{K}_1 + \vec{r}_2 \times (-\vec{K}_1) \\ &= (\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \times \vec{K}_1\end{aligned}$$

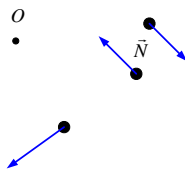
O'から見た全トルク

$$\vec{N}' = (\vec{r}'_1 - \vec{r}'_2) \times \vec{K}_1 = \vec{N}$$



## 任意の原点の下での力の合成

- 原点を通る作用線を持つ力と偶力とに合成できる。
- 偶力はどの点から見ても同じトルクを発生
- 偶力以外の力は、原点にその力を正負で起せば:
  - 負の力はもとの力と偶力を構成  
→原点回りのトルク
  - 正の力は原点に作用する力  
→並進運動の加速度となる



## 重心を用いた 質点系の運動の記述

## 復習: 重心と全運動量

$$M \equiv m_1 + m_2 + \dots + m_N = \sum_{i=1}^N m_i$$

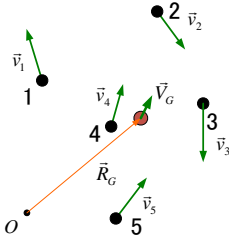
重心ベクトル

$$\vec{R}_G \equiv \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{M} \vec{r}_i$$

$$\Rightarrow \vec{V}_G = \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \sum_{i=1}^N \frac{m_i}{M} \vec{v}_i$$

これを用いると全運動量は

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}_i = M \vec{V}_G$$



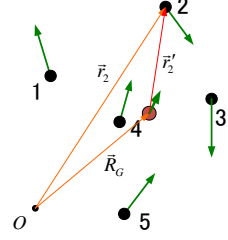
## 重心からの相対座標

$\vec{r}_i = \vec{R}_G + \vec{r}'_i$  のように  $\vec{r}'_i$  を定義。

$$\begin{aligned} m_1 \vec{r}'_1 + \dots + m_N \vec{r}'_N &= m_1 (\vec{r}_1 - \vec{R}_G) + \dots + m_N (\vec{r}_N - \vec{R}_G) \\ &= m_1 \vec{r}_1 + \dots + m_N \vec{r}_N - M \vec{R}_G \\ &= 0 \end{aligned}$$

同様に

$$m_1 \vec{v}'_1 + \dots + m_N \vec{v}'_N = 0$$



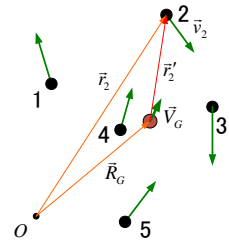
## 重心と全角運動量

$$\vec{L} = \vec{L}_1 + \dots + \vec{L}_N$$

$$= \sum_{i=1}^N \vec{L}_i$$

$$= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times m_i \frac{d\vec{r}_i}{dt}$$

$$= \sum_{i=1}^N (\vec{r}'_i + \vec{R}_G) \times m_i \frac{d(\vec{r}'_i + \vec{R}_G)}{dt}$$



## 重心と全角運動量 (続)

$$\begin{aligned} \vec{L} &= \sum_{i=1}^N (\vec{r}'_i + \vec{R}_G) \times m_i \frac{d(\vec{r}'_i + \vec{R}_G)}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{R}_G \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \sum_{i=1}^N \vec{R}_G \times m_i \frac{d\vec{R}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \left( \sum_{i=1}^N m_i \vec{r}'_i \right) \times \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \vec{R}_G \times \left( \sum_{i=1}^N m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} \right) + \vec{R}_G \times \left( \sum_{i=1}^N m_i \right) \frac{d\vec{R}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} + \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \vec{L}' + \vec{L}_G \end{aligned}$$

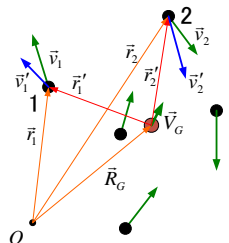
ただし  $\vec{L}' \equiv \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt}$ , および  $\vec{L}_G \equiv \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt}$

## L', L\_G って?

$$\vec{L} = \vec{L}' + \vec{L}_G$$

$$\begin{aligned} \vec{L}' &\equiv \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \frac{d\vec{r}'_i}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \vec{v}'_i = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i (\vec{v}_i - \vec{V}_G) \end{aligned}$$

$$\vec{L}_G \equiv \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} = \vec{R}_G \times \vec{P}_G$$

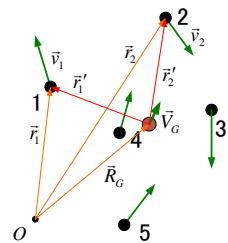


## 「重心回りの角運動量」

$$\vec{L} = \vec{L}' + \vec{L}_G \Rightarrow \vec{L}' = \vec{L} - \vec{L}_G \text{ より } \frac{d\vec{L}'}{dt} = \frac{d\vec{L}}{dt} - \frac{d\vec{L}_G}{dt}$$

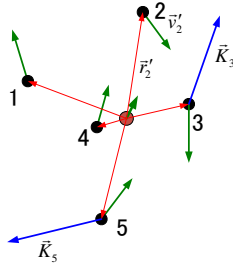
ここで

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}}{dt} &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{K}_i \\ \frac{d\vec{L}_G}{dt} &= \frac{d}{dt} \left( \vec{R}_G \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} \right) \\ &= \frac{d\vec{R}_G}{dt} \times M \frac{d\vec{R}_G}{dt} + \vec{R}_G \times M \frac{d^2 \vec{R}_G}{dt^2} \\ &= \vec{R}_G \times M \frac{d^2 \vec{R}_G}{dt^2} = \vec{R}_G \times \sum_{i=1}^N \vec{K}_i \end{aligned}$$



## 「重心回りの角運動量」(続)

$$\begin{aligned} \frac{d\vec{L}'}{dt} &= \frac{d\vec{L}}{dt} - \frac{d\vec{L}_G}{dt} \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}_i \times \vec{K}_i - \vec{R}_G \times \sum_{i=1}^N \vec{K}_i \\ &= \sum_{i=1}^N (\vec{r}_i - \vec{R}_G) \times \vec{K}_i \\ &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i \end{aligned}$$



## 結局...

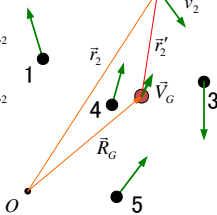
$$\frac{d\vec{L}'}{dt} = \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i$$

- 「質点系の、重心に関する全角運動量の時間変化は、重心に関する外力のトルクの総和に等しい」  
(「重心に関する」=「重心を原点とした」)
- 重心の運動状態によらない(重心が加速度運動していても成立する)。

## 質点系の運動エネルギー

$$\begin{aligned} K &= \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i^2 = \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i |\vec{V}_G + \vec{v}'_i|^2 \\ &= \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i V_G^2 + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i 2\vec{V}_G \cdot \vec{v}'_i + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2 \\ &= \frac{1}{2} \left( \sum_{i=1}^N m_i \right) V_G^2 + \vec{V}_G \cdot \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}'_i + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2 \\ &= \frac{1}{2} M V_G^2 + \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2 = \frac{1}{2} M V_G^2 + K' \end{aligned}$$

ただし  $K' \equiv \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2$



## 「重心回りの...」のまとめ

$$\begin{aligned} \vec{P} &= \vec{P}_G, & \vec{P}' &= \sum_{i=1}^N m_i \vec{v}'_i = 0 & \text{■ 「重心回りの全運動量」は0} \\ \vec{L} &= \vec{R}_G \times \vec{P}_G + \vec{L}', & \vec{L}' &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times m_i \vec{v}'_i & \text{■ 「重心回りの全角運動量」は全角運動量から「重心の角運動量」を引いたもの} \\ \frac{d\vec{L}'}{dt} &= \sum_{i=1}^N \vec{r}'_i \times \vec{K}_i, & & & \text{■ 重心回りの全角運動量の時間変化は「重心周りの全トルク」} \\ K &= \frac{1}{2} M V_G^2 + K', & K' &= \sum_{i=1}^N \frac{1}{2} m_i v_i'^2 & \text{■ 「重心回りの運動エネルギー」は、全運動エネルギーから「重心の運動エネルギー」を引いたもの} \end{aligned}$$